



# Auf die Füße! Reck dich! Los!

## Spielanleitung



### IDEE:

*In diesem Bewegungsparcours geht es darum, die Beine in die Hand zu nehmen und möglichst schnell eine Runde von Kopf bis Fuß und wieder zurück zu drehen. Wer ist am Ende am schnellsten und hat die Nase vorne?*

- Wiederholung der Wortschatzfelder „Körper“ und „Bewegung“
- Unterstützung der senso-motorischen Entwicklung
- Förderung von Sozialkompetenz
- Förderung von Regelbewusstsein

**Gruppengröße:** Das Würfelspiel eignet sich für mindestens drei bis maximal sechs Kinder.

**Hinweis:** Sie benötigen für das Spiel einen Würfel und eine den Kindern entsprechende Anzahl an Spielfiguren.

### UMSETZUNG:

Jedes mitspielende Kind bekommt eine Spielfigur. Wer die höchste Zahl hat, darf beginnen. Ziel des Spiels ist es, die eigene Spielfigur als Erste vom Start in das Ziel zu bringen. Dafür wird im Uhrzeigersinn reihum gewürfelt. Jedes Kind darf mit seiner Spielfigur die gewürfelte

Augenzahl vorrücken. Auf den roten Kakadufeldern darf nochmals gewürfelt werden, und auf den grünen Feldern mit der Feder kann eine Abkürzung genommen werden. Kommt ein Kind mit seiner Spielfigur auf ein Körperfeld, bekommt es eine dafür passende Bewegungsaufgabe gestellt (zum Beispiel: „auf einem Bein hüpfen“, „mit den Fingern schnippen“, „die Augen dreimal hintereinander zukneifen“, „mit den Füßen stampfen“, „viermal in die Hände klatschen“, „mit der Zunge schnalzen“, „die Nase rümpfen“...). Die Anweisungen können entweder von Ihnen kommen oder Sie überlegen sich eine Aktivität gemeinsam in der Gruppe. Nachdem das Kind die Anweisung ausgeführt hat, darf es nochmals würfeln.

### ALTERNATIVE:

Anstelle der Körperwahrnehmung durch Bewegung steht bei dieser Variante die Körperwahrnehmung durch Berührung im Fokus der Spielaktivität. Bringen Sie dafür eine Feder mit. Kommt ein Kind mit seiner Spielfigur auf ein Körperfeld, darf es sich ein anderes Kind aussuchen, von dem es ganz sanft an der entsprechenden Körperstelle mit der Feder berührt wird. Schafft es das gekitzelte Kind ruhig zu bleiben und nicht laut loszulachen, dann darf es nochmals würfeln und mit seiner Spielfigur weiterziehen.

